北京交通大学新生程序设计竞赛参赛规则

本竞赛规则，由竞赛组委会负责制定和修改，竞赛过程中由裁判组负责解释和执行。

**参赛人员**

凡当年9月在北京交通大学注册在读的全日制本科一年级学生及非计算机、软件专业的二年级学生（不包括滨海学院）均可报名参与。

**比赛题目**

题面用中文或英文描述，每道题目均包括题面描述、输入输出格式说明、输入输出样例及可能的提示信息等。每道题目都有时间和内存限制，视具体题目而定；内存空间限制以评测机器硬件资源限制为准，竞赛前公布。竞赛包含7-9道题目，时间为4小时。

**比赛规则**

1. 参赛选手可以提交C、C++或Java代码。

2. 参赛选手禁止提交包含窃取数据、破坏竞赛系统等影响竞赛正常、公平运作的代码。

3. 本次竞赛提供以下软件环境：

a. 参赛计算机操作系统为Windows XP；

b. 集成开发环境为Code::Blocks、Visual Studio、Dev-c++、Eclipse、Netbeans等；

4. 竞赛使用OpenBoj比赛系统（类似我校OJ系统<http://acm.bjtu.edu.cn/>）。

5. 所有选手使用计算机的规格配置完全相同。

**比赛排名**

排名采用ACM-ICPC（ACM国际大学生程序设计竞赛）排名规则，根据参赛选手正确解答的题目数排名；如果正确解题数目相同，则根据解题总时长排名，总时长由各道试题解题时长之和构成。从比赛开始到某道题目被解出的时间为止，其中每次错误提交均计罚时20分钟，未被解出的题目不计罚时。

**携带资料**

参赛选手可以携带诸如书、手册、程序清单等纸质参考资料，但不得携带任何电子介质的资料及能够联网的通信工具（如手机等）、计算机等，不允许访问比赛系统之外的网络。

**竞赛纪律**

1. 根据比赛需要，若安排网络预赛，将在我校OJ（Online Judge, http://acm.bjtu.edu.cn）网站公布所有参赛选手提交的源代码，发现抄袭立即取消现场赛参赛资格。

2. 比赛场地内禁止以下行为，违者取消参赛资格：

a. 作弊（包括但不仅限于以任何形式与场地内外其他人员交流，或访问互联网）；

b. 竞赛开始前，操作计算机设备，或翻阅竞赛题目；

c. 使用任何自带电子设备（包括但不仅限于手机、U盘、MP3/MP4），但仅用于看时间的电子手表除外；

d. 恶意破坏计算机、网络或竞赛系统；

e. 其它被裁判认为妨碍竞赛正常、公平运作的行为。

3. 竞赛开始后，迟到选手不得进入赛场。

4. 竞赛过程中，所有选手不得在场内随意走动。上洗手间的选手，须在赛场门口的志愿者处登记。除此情况，选手不得擅自离开赛场，否则禁止再次进入场内。

**竞赛公开**

1. 竞赛过程中，现场公布比赛排名信息（board），内容包括所有参赛人员的排名、解出的题目、提交次数和通过时间。为增加比赛悬念，正式比赛的最后一小时中，排名信息将不再更新。

2.竞赛过程中，题目通过后，榜单上将显示对应的通过信息。

**场内联系：**

1. 竞赛题目、数据和评测相关问题，请使用Clarification功能联系裁判。

2. 计算机、网络设备异常或及其它问题，请直接举手联系场内工作人员。